

REGULAMIN
RODZINNEJ GRY MIEJSKIEJ
„Śladem Bohaterów #Skoczów1919”
3 maja 2019 r.

§ 1. Organizatorzy

Organizatorem gry miejskiej „Śladem Bohaterów #Skoczów1919” (dalej: Gra) jest **Miejskie Centrum Kultury „Integrator” w Skoczowie** (dalej: Organizator).

§ 2. Miejsce i czas

Gra odbędzie się 3 maja 2019 r. w Skoczowie w godz. 10.00 – 15.00 (starty do godz. 12.00).

§ 3. Uczestnicy

1. Uczestnictwo w Grze nie zakłada żadnych ograniczeń wiekowych. Uczestnikami gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie (dalej: Uczestnicy). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:

a) udział w Grze takiej osoby w towarzystwie osoby pełnoletniej, nieograniczonej w zdolności do czynności prawnych i uprawnionej do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią,

lub

b) udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 niniejszego Regulaminu.

2. Uczestnicy biorący udział w Grze zorganizowani są w Zespoły. W skład każdego Zespołu wchodzi od dwóch do ośmiu osób (dalej: „Zespół”).

3. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewniają dla Uczestników opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

4. Organizator nie zapewnia opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.

5. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru stanowiącego Załącznik do niniejszego Regulaminu i dostarczyć ją przedstawicielowi Organizatora osobiście w miejscu startu Gry, przed jej rozpoczęciem.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona 3 maja 2019 r., w godz. 10.00-15.00, na terenie Skoczowa. Celem Gry jest popularyzacja wśród uczestników historii i pokazanie im jednej z najchlubniejszych kart z historii Śląska Cieszyńskiego.

2. Gra odbywa się w scenariuszu liniowym i jest umiejscowiona w realiach historycznych początku XX w., a dokładnie roku 1919, kiedy to doszło do wojny czechosłowacko-polskiej. Jej Uczestnicy będą próbowali wesprzeć polskich obrońców Skoczowa i Śląska Cieszyńskiego, stojącego przed widmem podboju przez znacznie silniejsze siły czechosłowackie. Poznają przy tym m.in. realia życia frontowego, jak również tajemnice Skoczowa oraz jego mieszkańców sprzed wieku.

3. Członkowie Zespołu powinni poruszać się wspólnie, posługując się Instrukcjami otrzymanymi od Organizatora.

4. W Grze może wziąć udział nie więcej niż 12 zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze

decyduje kolejność zgłoszeń Zespołów.

5. Zgłoszenia do Gry przyjmowane są do 3 maja 2019 r. do godz. 8.30 pod adresem wojciech.grajewski.mck@gmail.com oraz w godz. 10.00-12.00 osobiście, w punkcie startowym gry (jeśli nie będzie przekroczona jeszcze liczba zarejestrowanych zespołów).

Podczas zgłoszenia uczestnikom przypisana zostanie dokładna godzina startu (3 maja 2019 r., między 10.00 a 12.00). Zgłoszenia otrzymane przez Organizatora po upływie terminu nie będą brane pod uwagę.

Zgłoszenie należy potwierdzić w punkcie startowym, dostarczając: „Oświadczenie-Zgłoszenie Zespołu” (wypełniony wcześniej lub na miejscu). Musi on zawierać: nazwę Zespołu, imię i nazwisko każdego uczestnika, jego wiek i dane kontaktowe do jednego z członków Zespołu (numer telefonu komórkowego oraz adres e-mail). Zob.: „Oświadczenie-Zgłoszenie Zespołu”, załączone do regulaminu.

6. Na starcie Gry każdy Zespół otrzyma indywidualną Kartę Zespołu i mapę obszaru Gry.

7. Gra kończy się 3 maja 2019 r. o godz. 15.00. Do tej pory wszyscy członkowie każdego Zespołu zobowiązani są stawić się na mecie Gry. Niedotrzymanie tego terminu jest równoznaczne z wykluczeniem Zespołu z końcowej klasyfikacji Gry. Oddanie Karty Zespołu na mecie Gry jest równoznaczne z zakończeniem Gry przez Zespół.

8. W przypadku naruszenia niniejszego Regulaminu przez Uczestnika Gry lub Zespół, Organizatorzy mają prawo odebrania członkom Zespołu Karty i wykluczenia Zespołu i wszystkich jego członków z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

9. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:

a) potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

b) zgłoszenie do udziału w Grze jest jednoznaczne z zapoznaniem i zaakceptowaniem ogólnego obowiązku informacyjnego – RODO obowiązującego w MCK „Integrator” (mckskoczow.pl/podstrona,1,0-nas.html).

§ 5. Wylanianie zwycięzców.

1. Gra toczy się na punkty. Głównym kryterium końcowej klasyfikacji Zespołów jest liczba punktów zdobytych przez członków Zespołu (im więcej punktów, tym wyższa pozycja Zespołu).

2. Grę wygrywają trzy Zespoły, które zakończą Grę z największą łączną liczbą punktów. Ogłoszenie wyników Gry nastąpi 3 maja 2019 roku (do godz. 18.00) za pośrednictwem konta na portalu społecznościowym Facebook i strony internetowej Organizatora.

3. W przypadku równej ilości punktów o wyłonieniu nagrodzonych zespołów zdecyduje losowanie przeprowadzone w ciągu 30 minut od zakończenia Gry (tj. do 15.30 3 maja 2019 roku).

4. Wręczenie nagród nastąpi podczas uroczystego podsumowania Gry o godz. 21.00 w 17 maja 2019 r. przed siedzibą MCK „Integrator” (ul. Mickiewicza 9) w czasie Skoczowskiej Nocy Muzeów.

5. Nagrody nieodebrane podczas uroczystego podsumowania gry będzie można odebrać od 20 maja 2019 r. w siedzibie Organizatora (siedziba MCK „Integrator”, ul. Mickiewicza 9).

§ 6. Nagrody

1. Zwycięscy – zdobywcy 1., 2. i 3. miejsca otrzymują nagrody.

2. Każdy z Zespołów, który ukończy Grę, otrzyma nagrodę w postaci okolicznościowych upominków dla Uczestników.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej mckskoczow.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmiany Regulaminu. Zmieniony Regulamin będzie dostępny zgodnie z ust. 1 powyżej. Zmiana Regulaminu wejdzie w życie z chwilą jego publikacji na stronie internetowej mckskoczow.pl.

Skoczów, 3 maja 2019 r.

OŚWIADCZENIE-ZGŁOSZENIE ZESPOŁU

Oświadczam, iż zapoznałem (-am) się z regulaminem gry miejskiej „*Śladem Bohaterów #Skoczów1919*” i akceptuję jego warunki*. Przystępuję do gry.

Nazwa zespołu: **Imię i nazwisko oraz podpis członków zespołu:**
..... 1.
..... (ew. instytucja, którą reprezentuje zespół) 2.
..... 3.
..... 4.
Nr tel. zgłaszającego: 5.
Adres e-mail : 6.

*Dane osobowe, ujęte w niniejszym zgłoszeniu, są gromadzone w siedzibie Miejskie Centrum Kultury „Integrator” w Skoczowie i podlegają ochronie zgodnie z ogólnym obowiązkiem informacyjnym – RODO obowiązującym w MCK „Integrator”, zob.: <http://mckskoczow.pl/podstrona,1,o-nas.html>.

ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO DZIECKA NA UDZIAŁ W RODZINNEJ GRZE MIEJSKIEJ „*ŚLADEM BOHATERÓW #SKOCZÓW1919*”.

(imię i nazwisko dziecka/dzieci)

(adres zamieszkania)

(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

(telefon kontaktowy opiekuna)

Ja, niżej podpisany (-a), oświadczam pod rygorem odpowiedzialności prawnej, iż:

1. **zapoznałem (-am) się z regulaminem gry miejskiej „*Śladem Bohaterów #Skoczów1919*”, akceptuję wszystkie jego postanowienia** (w tym, te mówiące, iż: Organizatorzy nie zapewniają opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze; opieki medycznej, ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków), **a w konsekwencji wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w ww. Grze;**

2. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych organizatorów ww. gry, wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego Dziecka, na zasadach, o których mowa w Regulaminie (zgodnie z ogólnym obowiązkiem informacyjnym – RODO obowiązującym w MCK „Integrator”, zob.: <http://mckskoczow.pl/podstrona,1,o-nas.html>).

_____, dnia _____ r.

(miejsowość, data)

(czytelny podpis)